

SPEEDBALL – Pravidlá hry podľa ITSF

1. **Zápas:** Pokiaľ nie je upravené organizátorom turnaja inak, hrá sa na 2 víťazné sety do 5 gólov, v rozhodujúcom sete o 2 víťazné góly, maximálne do 8 gólov.
2. **Lopta:** Hrá sa loptami, ktoré sú určené na daný typ stola, pokiaľ organizátor turnaja neurčí na hru inú loptu.
3. **Rozohrávanie:** Hra začína podaním strednou figúrkou na stredovej tyči. Rozohráva tím, ktorý naposledy skóroval.
4. **Začiatok rozohrávania:** Rozohrávajúci hráč sa musí uistiť, že súper je pripravený na hru predtým, ako rozohrá. Tu platí tzv. „Ready protokol“. Lopta musí byť rozohraná medzi dvoma vlastnými figúrkami na stredovej tyči, až potom môže opustiť stredovú radu. Po dotyku lopty druhou figúrkou na tej istej tyči je možné ihneď strieľať alebo prihrávať.
5. **Lopta v hre:** Lopta musí byť stále v pohybe a nemôže zastať na viac ako sekundu. Ak sa lopta dotkne jednej figúrky a nie je odohraná do sekundy, musí hráč loptu rozohrať dotykom druhej figúrky na tej istej tyči, prípadne hráč loptu rozohrá o stenu. Opätovné rozohratie musí byť taktiež odohraté do sekundy.
6. **Zacvaknutá lopta:** Ak je lopta zacvaknutá, môže byť odohraná tou istou figúrkou, pokiaľ sa tak udeje do jednej sekundy.
7. **Čas držania lopty:** Lopta môže byť v dosahu jednej tyče maximálne 5 sekúnd. To platí pre všetky tyče rovnako. Obranné tyče, teda brankár a obrana, sú posudzované ako jedna tyč. Do časového limitu sa nepočíta čas, počas ktorého lopta nie je v dosahu žiadnej figúrky. Pri rozohrávke čas začína plynúť po dotyku druhej figúrky. Čas počas hry sa začína počítať, ak je lopta pod kontrolou ktorejkoľvek figúrky, alebo v pozícii, ktorá umožňuje jej kontrolu.
8. **Lopty mimo stola:** Tím, ktorý vystrelí loptu mimo stola, loptu stráca a rozohráva ju súperiaci tím z obrany. Pre vylúčenie pochybností, loptu stráca vždy tím, ktorý mal loptu naposledy pod kontrolou. Žiadne typy striel nie sú zakázané, ani strely vzduchom.
9. **Time out (Oddychový čas):** Tímy si môžu zobrať dva 15 sekundové time outy počas jedného setu. Time outy sú povolené iba medzi gólom a rozohrávkou, alebo medzi setmi. Nie je dovolené zobrať si Time out počas hry, iba ak by išlo o oficiálny time out k ohlásenému faulu, prípadne zavolaniu rozhodcu.
10. **Prechody:** Všetky prechody sú povolené.
11. **Zmena pozícií:** Hráči si nemôžu meniť pozície počas hry, ale môžu si vymeniť pozície medzi gólom a rozohrávkou, alebo medzi setmi.
12. **Búchanie:** Akékoľvek búchanie, zdvíhanie alebo posúvanie stola, ktoré má za následok stratu lopty, alebo pozície, je považované za faul a je potrestané v zmysle platných ITSF pravidiel hry.
13. **Tresty za porušenie pravidiel:** Porušenie vyššie uvedených pravidiel má za následok stratu lopty, ktorú rozohráva súper z obrany. Rušenie, búchanie, zdržovanie a pod. je trestané v zmysle platných ITSF pravidiel hry.